

କୋଟିଂ କାହିଁକି ଶୀଘ୍ର ବିଫଳ ହୁଏ — ଭାଗ 3

# ଯେଉଁଠି ବ୍ଲୁଷ୍ଟିଂ ଗ୍ରିଡ୍ କେବେ ଉଠିପାରେ ନାହିଁ — ତେଣୁ କୋଟିଂ କେବେ ଟିକେ ନାହିଁ

ଉତ୍ପାଦରେ ଏକ ଗ୍ରାମ୍ ଗ୍ରିଡ୍ ରଙ୍ଗ କାମଠାରୁ ଅଧିକ ମହଙ୍ଗା ପଡ଼େ। **ତେଣୁ ମରିଚ ରହିଯାଏ।**

ଯେଉଁଠି ଧୂଳି ଉତ୍ପାଦକୁ ନଷ୍ଟ କରିପାରେ କିମ୍ବା ମେସିନକୁ ବିଗାଡ଼ିପାରେ, ସ୍ଥିଲ ଏକ ପୋଛା ଓ ପୁନଃରଙ୍ଗ ପାଏ। ବଳକା ମରିଚ ଉପରେ କୋଟ ବିଫଳ ହୁଏ — **ବାରମ୍ବାର।**

## ଯେଉଁଠି ଏହା ଘଟେ

**ଖାଦ୍ୟ & ପାନୀୟ କାରଖାନା** — ଖୋଲା ଉତ୍ପାଦ ପାଖରେ ଗ୍ରିଡ୍ ଅର୍ଥାତ୍ ଏକ ରିକଲ୍। ମେଜାନାଇନ୍ ସ୍ଥିଲ ସୌନ୍ଦର୍ଯ୍ୟବର୍ଦ୍ଧକ କୋଟ ତଳେ ମରିଚିଯାଏ।

**ଫାର୍ମା କାରଖାନା** — ବାୟୁବାହିତ ଗ୍ରିଡ୍ ପ୍ଲୁଣ୍ଡ ଚାଲୁଥିବା ଲାଇସେନ୍ସକୁ ଭାଙ୍ଗିଦିଏ।

**ଚାଲୁଥିବା ମେସିନ୍ ହଲ** — କାଗଜ, ବସ୍ତ୍ର, ଟର୍ବାଇନ୍, କମ୍ପ୍ରେସର। ଗୋଟିଏ ବେୟାରିଂରେ ଗ୍ରିଡ୍ କୋଟି କୋଟି ନଷ୍ଟ କରିଦିଏ। ମେସିନ୍ ରଙ୍ଗ ପାଇଁ ବନ୍ଦ ହୁଏ ନାହିଁ — ତେଣୁ ପ୍ରସ୍ତୁତି କେବେ ହୁଏ ନାହିଁ।

**ଇଲେକ୍ଟ୍ରୋନିକ୍ସ & ମୁଦ୍ରଣ** — ଏକ ବ୍ଲୁଷ୍ଟିଂ ସେସନ୍ ବର୍ଷ ବର୍ଷର ଧୂଳି ଅନୁଶାସନକୁ ନଷ୍ଟ କରିଦିଏ।

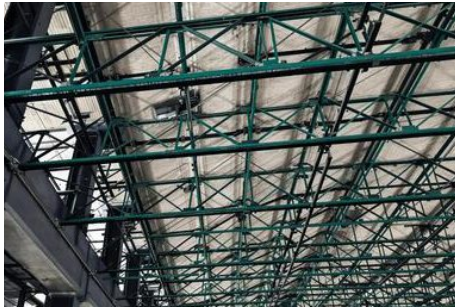
**ମାଲ ଭର୍ଷି ଗୋଦାମ** — ମାଲ ଘୁଆଇବା କିମ୍ବା ଘୋଡ଼ାଇବା ରଙ୍ଗ କରିବାଠାରୁ ଅଧିକ ମହଙ୍ଗା। ତେଣୁ କେହି ପ୍ରସ୍ତୁତି କରନ୍ତି ନାହିଁ।



ଖୋଲା ଉତ୍ପାଦ ଉପରେ ଥିବା ସ୍ଥିଲ — ଗ୍ରିଡ୍ କେବେ ଉଠିପାରେ ନାହିଁ



ମେସିନ୍ ଯାହା କେବେ ବନ୍ଦ ହୁଏ ନାହିଁ — ଏବଂ କେବେ ପ୍ରସ୍ତୁତ ହୁଏ ନାହିଁ



ଇଲେକ୍ଟ୍ରୋନିକ୍ସ ଉପରେ ରଙ୍ଗ: ପ୍ରସ୍ତୁତି ଅସମ୍ଭବ

### କୋଟିଂ କାହିଁକି ବିଫଳ ହୁଏ

ବ୍ଲୁଷ୍ଟିଂ ନିଷିଦ୍ଧ ଥିବାରୁ, ନୂଆ କୋଟ ମରିଚ ସହିତ ବନ୍ଧନ ହୁଏ, ସ୍ଥିଲ ସହିତ ନୁହେଁ। ପ୍ରଥମ ଦିନଠାରୁ ଆଡ଼ହେଶନ୍ ବୁର୍ବଳ। ମାସ ମଧ୍ୟରେ ଖୋଲ ଖସିପଡ଼େ — ଠିକ୍ ସେହି ସ୍ଥାନରେ ଯାହାକୁ ନିୟମ ସୁରକ୍ଷା ଦିଏ।

## ଯେଉଁଠି ଗ୍ରିଡ୍ କେବେ ଉଠିପାରେ ନାହିଁ, ସେଠାର ଉତ୍ତର

**Z 704 RUSTEX – NMB:** ଗ୍ରିଡ୍-ମୁକ୍ତ, ଧୂଳି-ମୁକ୍ତ, ଥଣ୍ଡା — ବ୍ରଣ୍ଡ କିମ୍ବା ରୋଲର, କୌଣସି ଶତ୍ରୁତା ନାହିଁ। ଏହା ପ୍ରତ୍ୟେକ ଗାତର ମୂଳ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ମରିଚକୁ ପରିବର୍ତ୍ତିତ କରେ ଏବଂ ମଲିକ୍ତ୍ୟୁଲାର ସ୍ତରରେ ଟପକୋଟକୁ ବନ୍ଧନ କରେ। ଏକ ସୁଚ୍ଛ ପ୍ରକ୍ରିୟା। ଦୀର୍ଘସ୍ଥାୟୀ କୋଟିଂ। ଏହି ପୃଷ୍ଠ ପାଖରେ ଥିବା Z 704 ପ୍ଲାଇୟର୍ ଦେଖନ୍ତୁ।

### ଆପଣଙ୍କ ଲାଇନ୍ ବନ୍ଦ ନକରି ପ୍ରମାଣ କରନ୍ତୁ

ଆପଣଙ୍କ ଚାଲୁଥିବା ଲାଇନ୍ ଉପରେ ଥିବା ମରିଚ ଧରିଥିବା ସ୍ଥିଲ ବାନ୍ଧନ୍ତୁ। ଆମେ ଏହାକୁ ସୁଚ୍ଛ ଏବଂ ଲାଇଭ୍ ଅବସ୍ଥାରେ ଟ୍ରିବ୍ କରିବୁ। ମାଗଣା।

**sales@stanvac.com • +91-8527199811**